



Система Eduplay - комплексное решение для развития детей дошкольного возраста

Система Eduplay – это комплексное решение для развития детей дошкольного возраста (от 2-х до 5 лет), а также для развития детей с особыми потребностями.

Система Eduplay – это уникальное сочетание программного обеспечения и дидактических компонентов, обеспечивающее положительную среду для разностороннего развития ребенка.

Дидактические материалы, мультимедийная среда и различные виды деятельности способствуют развитию творческого мышления, умения решать проблемы, зрительной и слуховой памяти, причинно-следственных связей, зрительно-моторной координации, чувства собственного достоинства, любопытства и многого другого.

Модульность системы Eduplay предоставляет большую гибкость в работе как для преподавателя, так и для детей. Система Eduplay состоит из двух составляющих: система с клавиатурой Eduplay и система с обычной клавиатурой. Преподаватель самостоятельно определяет какую систему применять в работе с детьми. Использование системы группой детей способствует развитию коммуникативных и социальных компетенций детей. Все задания настраиваются в зависимости от образовательных потребностей группы детей или отдельного ребенка, возраста и уровня развития.





Направления через клавиатуру Eduplay

Клавиатура с подсветкой Eduplay предназначена специально для детей в возрасте от 2 до 5 лет. Она состоит из 6 подсвечиваемых кнопок, размер которых соответствует размеру ладошки маленького ребенка. Задания этого тематического модуля направлены на знакомство детей с клавиатурой Eduplay и направлениями.



Наш мир в словах

Тематический модуль «Наш мир в словах» направлен на развитие у детей умения классифицировать предметы по определенному признаку. В этом тематическом модуле дети также знакомятся с понятием «размер».



Наш мир в словах – повышенный уровень сложности

Этот тематический модуль содержит более сложные задания, направленные на развитие умения распределять предметы на классы в соответствии с существенными признаками, а также на развитие базовых навыков чтения путем поиска соответствия между картинкой и словом.



Целое и части

Задания модуля «Целое и части» строятся на знании детьми геометрических фигур. В этих заданиях дети учатся узнавать и определять геометрические фигуры, создавать разнообразные модели из этих фигур, видеть целое и его части, создавать картинки из геометрических фигур и называть геометрические фигуры.



Природа в пазлах

Работая с пазлами, дети овладевают важными умениями, связанными с представлением о целом и его частях, развитием пространственной ориентацией, логического мышления и памяти. Задания тематического модуля «Природа в пазлах» выполняются с дидактическими материалами и обеспечивают возможность наиболее эффективного усвоения понятия целого и его частей.



Математические понятия – часть 1

Все задания этого модуля направлены на формирование элементарных математических представлений, развитие общих представлений о количестве, величине, форме, знакомстве с числом и цифрой, формирование умения сравнивать количество предметов.



Руководство для преподавателя



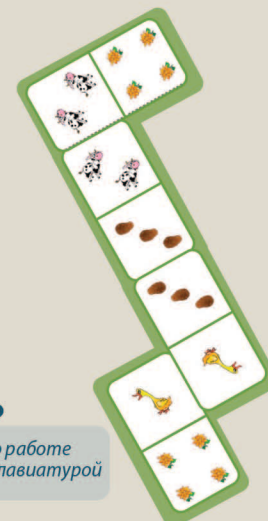
Руководство состоит из 3 частей:

руководство по работе с клавиатурой с подсветкой

идеи для классной работы



руководство по работе со стандартной клавиатурой





Цвета и пространственная ориентация

Этот тематический модуль направлен на знакомство детей с цветами, а также на развитие пространственного восприятия и ориентации. Посредством выполнения заданий с дидактическими материалами системы дети изучают цвета, направления, развивают логическое и творческое мышление.



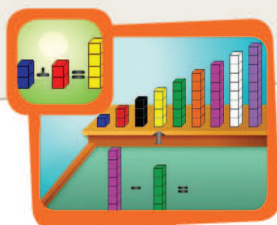
Бабочки

Задания этого модуля являются продолжением заданий тематического модуля «Цвета и пространственная ориентация», в котором дети учатся находить соответствия между цветами на картинке, а также закрепляют изученные направления.



Геометрические фигуры

Раннее математическое развитие подразумевает умение детей различать геометрические фигуры, а также распределять их на группы по заданному признаку. Задания направлены на знакомство детей с геометрическими фигурами, узнавание цветов и развитие творческого мышления посредством создания моделей из геометрических фигур.



Математические понятия - часть 2

В этом тематическом модуле дети знакомятся с базовыми математическими действиями, формируют осознание понятий «увеличить» и «уменьшить», совершенствуют вычислительные навыки в пределах 10. Все задания выполняются с помощью дидактических материалов, а именно деревянных блоков, отличающихся по цвету и количеству делений для определения количества.



Пазлы

Задания этого модуля направлены на развитие логического мышления, пространственного восприятия и умения видеть картинку целиком.



Знакомство с буквами английского алфавита

В этом тематическом модуле дети знакомятся с буквами английского алфавита, а также работе со стандартной клавиатурой.

Развитие зрительной и слуховой памяти

Развитие пространственного восприятия

Умения

Понимание последовательности чисел

Развитие зрительного различия

Умение распознавать и называть цвета

Развитие восприятия, памяти и внимания

Формирование основных математических представлений

Развитие умения классифицировать, группировать и обобщать

Знакомство с предлогами

Развитие умения решать проблемы

Знакомство с математическими действиями сложения и вычитания

Развитие словарного запаса

Умение распознавать простые и сложные геометрические формы

Развитие умения устанавливать взаимно-однозначное соответствие

Развитие творческого мышления

Компоненты системы



Мультимедийное программное обеспечение

(73 базовых задания) Интерактивная библиотека программного обеспечения EduPlay состоит из двенадцати тематических модулей. В процессе работы с заданиями любого модуля дети развивают важные когнитивные, коммуникативные и социальные компетенции в соответствии с их индивидуальными особенностями.



Руководство для преподавателя (1)

Руководство для преподавателя включает в себе руководство по работе с системой, рекомендации по интеграции дидактических материалов с заданиями программного обеспечения, а также дополнительные виды деятельности, направленные на интеграцию работы с системой EduPlay в планы занятий.



Клавиатура с подсветкой (1)

Клавиатура EduPlay проста в использовании и предназначена специально для маленьких детей. Клавиатура состоит из шести больших кнопок, размер которых соответствует размеру ладони ребенка, на панели 30x22x10 см. Клавиатура EduPlay ограничивает количество неправильных нажатий и предотвращает путаницу, которую вызывает у детей стандартная клавиатура компьютера.



Линейки-накладки для клавиатуры (7)

Линейки-накладки позволяют детям постепенно переходить к работе со стандартной клавиатурой. Линейки-накладки размещаются над кнопками с цифрами на клавиатуре и предназначены для определения функциональных кнопок при выполнении детьми заданий с помощью стандартной клавиатуры.



Дидактические материалы: кубики, блоки, фигуры и пазлы (135)

Разноцветные кубики, блоки, фигуры и пазлы, которые входят в комплект системы и позволяют ученику выполнять различные виды заданий, как в свободной форме, так и следуя инструкциям программного обеспечения. Дидактические материалы интегрированы с заданиями программного обеспечения.



Пластиковые коврики для заданий (5)

Цветные пластиковые коврики (100 x 70 см), используемые с дидактическими компонентами системы, размещаются на рабочем столе в зависимости от вида деятельности и задания.



Карточки с заданиями (4 комплекта)

Карточки предназначены для выполнения разнообразных заданий в соответствии с заданными инструкциями, а также для самоконтроля.



Системные требования

Персональный компьютер с установленной Windows 7, CD-ROM или DVD-ROM, колонки, USB-порт.